

© Tomb Raider & Cie - Solution de TR Underworld
(merci de ne pas recopier cette solution sans autorisation)

TOMB RAIDER: UNDERWORLD – NIVEAU 03 – NIFLHEIM
(1 ennemi, 2 trousse, 0 objet inventorié, 0 objet à transporter, 9 secrets et 0 relique)

Grimper les deux séries de marche avant de gravir quelques rochers. Sauter sur le bloc de pierre sous la flamme à droite puis dans la toute petite cavité à gauche dans le mur.

Secret 1 : Détruire le vase gris afin d'y trouver **un trésor**. Revenir sur le bloc en pierre.



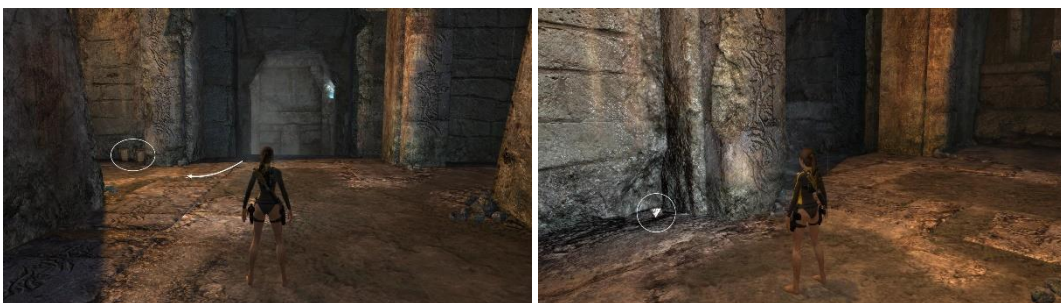
Sauter ensuite au fond à gauche. Monter quelques marches puis passer sous une colonne. Descendre dans la fosse et suivre le tunnel creusé dans la roche. Au bout, descendre puis remonter par les blocs de pierre et ramasser **une trousse de soins**. Grimper à droite puis s'occuper du vase à droite.

Secret 2 : Ramasser **un trésor** provenant du vase tout juste détruit en bas des marches.



Monter ensuite les deux séries de marches. Dans l'alcôve de gauche, prendre **une trousse de soins**. Dans celle de droite, trouver d'autres vases dont un arrondi et gris.

Secret 3 : Détruire le vase gris dans l'alcôve de droite pour en récupérer **un trésor**.



Continuer ensuite d'avancer dans le couloir jusqu'à la cinématique.

Prendre à droite et s'accrocher au rebord à gauche. Traverser le trou en sautant de rebord en rebord. Au bout, tourner à gauche et glisser. Prendre la première à gauche, descendre et tourner à gauche.

Secret 4 : Détruire le vase gris dans le coin en haut à gauche et récupérer [un trésor](#).



Revenir et remonter les marches à droite. Attention au kraken qui peut attaquer si on s'approche trop. Grimper en haut des marches et prendre à gauche à l'intersection. Encore des vases à gauche !

Secret 5 : Détruire le base arrondis afin d'en extraire [un trésor](#).



Revenir et prendre à gauche à l'intersection. Au bout du couloir, entrer dans une salle. A gauche, noter l'anneau fixé au-dessus du tentacule : lancer le grappin et tirer dessus, la structure se détruit, forçant le kraken à libérer les engrenages. Grimper sur les gravats près de l'entrée, puis se laisser glisser, se balancer et agripper le rebord sur le mur. Longer à gauche et se hisser à l'étage.

Actionner le levier : une plaque se retire de la plateforme au-dessus du kraken. Passer derrière le levier et monter sur la plaque qui termine son mouvement. Passer la porte et passer à droite derrière la tête de la statue géante. La contourner jusqu'à la main et sauter sur la plateforme au centre. Traverser la salle vers l'autre plaque et passer la porte au bout pour entrer dans une nouvelle salle.

Passer à droite et remarquer l'anneau à gauche : lancer le grappin afin de tirer l'engrenage. Suivre ensuite le tentacule afin d'actionner le levier : le mécanisme s'active et le tentacule se retire. La plateforme au-dessus du kraken est totalement libérée. Revenir vers cette plateforme justement.

Contourner la statue géante de gauche et sauter vers le rebord depuis son épaule. Se placer le plus à droite possible et sauter en arrière à côté de la chaîne géante. Au centre, actionner le levier : la plateforme menaçante s'élève de quelques mètres. Tirer sur les chaînons brisés de chaque côté pour tuer **le kraken** et ainsi libérer la fin du niveau, le tout dans une petite cinématique.

Place à l'exploration désormais !

A gauche ou à droite, se placer entre les deux murs où se trouvait une chaîne précédemment puis sauter sur un mur et rebondir sur l'autre : répéter la manipulation plusieurs fois pour arriver en haut.

Secret 6 : Détruire les vases au fond de la pièce pour découvrir **un trésor**.



Revenir et réaliser directement un plongeon pour redescendre.

Secret 7 : Dos à la porte de sortie, récupérer **un trésor** à gauche sous l'eau.



Remonter à la surface et traverser le bassin en passant au-dessus du kraken mort.

Secret 8 : Ramasser **un trésor** sur le pas d'un escalier où l'eau arrive au ventre de Lara.



Gravir l'escalier à côté, contourner à gauche, grimper la grosse marche et suivre l'escalier à droite. Grimper au bout (prendre un peu d'élan si Lara ne veut pas) et prendre à gauche. Aller au bout.

Secret 9 : Détruire les quelques vases devant les gravats pour récupérer **un trésor**.



Exploration terminée. Revenir et reprendre à droite à l'intersection. Descendre dans la salle du kraken. Monter les marches derrière le kraken et actionner le levier à droite : les portes s'ouvrent. Les franchir.

Monter les deux séries de marche et s'agripper au mur à gauche. Suivre les prises pour traverser le gouffre. Monter encore quelques escaliers avant de traverser un gouffre à l'aide d'une poutre. Passer sous l'ouverture l'autre côté et monter les marches à droite. Entrer dans la salle suivante. Cinématique.

Fin du niveau.