

© Tomb Raider & Cie - Solution de The Prophecy  
(merci de ne pas recopier cette solution sans autorisation)

TR : THE PROPHECY – NIVEAU 17 – ROMA  
(17 ennemis, 3 munitions, 5 trousses et 0 objet)

Le niveau commence sur une cinématique.

*Lara arrive à Rome et espionne une conversation entre spectres rouges.*

**Spectre 1** : Aucune nouvelle des pierres que nous avons perdues au Cambodge ?

**Spectre 2** : Non, elle les a toujours. Nous avons même envoyé des frères fouiller sa demeure.

**Lara** : (à elle-même) Je déteste ce genre de personnes.

Commencer par faire quelques pas à droite pour tuer **un spectre en robe rouge**. Poursuivre à droite.

« *Le loup est l'animal symbole de la Rome Antique... J'ai un mauvais pressentiment.* »

Ramasser **des munitions pour uzis** avant de franchir les deux brûleurs.

« *En voilà un qui est bien affamé.* »

Descendre et tuer **un loup**. Actionner le levier à gauche : une porte se dérobe à droite, continuer alors dans cette direction en tuant **un loup** au passage. Passer la porte à droite.

Dans la salle suivante, tuer **un spectre en robe rouge** accompagné d'**un loup**. Actionner le levier sur le bloc de gauche afin d'ouvrir la porte en haut à droite. Grimper à gauche, sauter à droite puis à nouveau à droite afin de franchir cette dite-porte. Tuer **deux loups** près des deux jolies gravures romaines.

A gauche, passer derrière le brûleur et actionner le levier qui permet d'éteindre les trois brûleurs de gauche durant dix secondes. En profiter pour sauter deux fois à gauche. En haut, passer au bon moment et actionner le levier : une porte se dérobe en bas de l'écran. Descendre dans la salle, tuer **un loup**, passer les brûleurs, actionner le levier dans le coin pour rétracter des pieux puis ramasser **une petite trousse** avant de quitter la salle par la porte en bas : tuer **un loup** (retour au début à droite).

En bas, ramasser **des munitions pour uzis**. A gauche, grimper derrière les deux brûleurs et ramasser **une petite trousse**. Bondir ensuite (sprint et saut combinés) sur le pilier à gauche avant de s'agripper au rebord au-dessus, progresser à gauche. Lâcher prise au bout pour sauter et grimper à gauche.

Suivre le couloir étroit qui descend et tuer **un squelette avec épée**. En bas, sauter à droite pour prendre **une petite trousse** puis deux fois à droite encore. Actionner le levier qui rétracte les pieux en-dessous durant huit secondes. Descendre rapidement donc et tuer **un squelette avec épée** ainsi que **deux loups**.

Continuer en bas à droite. Ramasser **des munitions pour uzis** dans le coin puis descendre à droite : tuer **un spectre rouge** ainsi qu'**un loup** (qui peut cracher du feu). En bas à droite, prendre **une grande trousse** avant d'actionner le levier : une série de pieux se rétractent. Reprendre l'échelle pour remonter et sauter à gauche pour revenir. Remonter et continuer à gauche par le tapis de pieux sécurisé.

Sauter à gauche pour récupérer **une petite trousse** avant de descendre tuer **un loup**. Dans la salle en bas, tuer **un spectre rouge** avant d'y actionner le levier : une porte se dérobe dans la salle précédente. Remonter vers l'entrée de la salle en utilisant le bloc à gauche et sauter à droite. Revenir en bas à droite, sauter à droite et passer la porte. Fin du niveau.