

TOMB RAIDER III – NIVEAU 03 – LE GANGE

(36 ennemis, 19 munitions, 7 trousses, 2 objets, 8 cristaux et 5 secrets)

Se retourner et passer à côté des colonnes cassées. S'approcher de la rivière et se suspendre à droite. Lara peut s'accrocher au mur. Longer vers la gauche et lâcher prise. Sauter ensuite de blocs en blocs (le chemin est explicite) jusqu'à l'entrée d'une salle cachée qui se révèle être un secret.

Secret 1 : A gauche, glisser et sauter depuis le plan incliné puis rebondir deux fois de suite. Prendre en haut **des munitions pour fusil**, **un cristal** et **une grande trousse**. Refaire le chemin jusqu'au quad.

Dans l'ouverture en haut à droite du quad, prendre **des munitions pour MP5** et **des torches**. Sortir et prendre le quad. Rouler à côté des morceaux de colonnes puis sauter par-dessus la rivière. Passer à droite du premier trou puis s'arrêter avant le suivant : descendre du quad. Se placer au bord du trou puis descendre dedans à l'aide de l'échelle. En bas, trouver un deuxième secret.

Secret 2 : Ramasser **des munitions pour fusil**, **des torches** et **une grande trousse**. Remonter.

Avec le quad, sauter par-dessus la deuxième zone secrète et continuer. Monter en haut en sautant par-dessus le petit trou puis s'arrêter avant le grand saut : reculer au maximum puis accélérer sur place en appuyant quelques secondes sur la touche « Sprint », lâcher ensuite le sprint et passer au-dessus du trou. Laisser le quad devant la porte fermée. Revenir de l'autre côté et sauter avec élan vers l'ouverture dans le mur à gauche du trou : y tuer **un serpent**. Suivre le couloir, sauter par-dessus le trou et tuer **un second serpent** avant de prendre **une petite trousse** à côté. Descendre dans le trou, actionner le bouton et prendre le quad : avancer en tuant **deux singes** et en prenant **un cristal**.

Vous avez le choix entre prendre à gauche ou prendre à droite. Notez qu'en prenant à gauche, vous obtiendrez tous les secrets du niveau, mais en prenant à droite, vous en raterez au moins un.

Sautez la partie suivante si vous préférez passer par le chemin de droite.

CHEMIN DE GAUCHE : ASSEZ COURT AVEC TOUS LES SECRETS

Prendre à gauche et sauter par-dessus une grande fosse, puis passer à droite de la suivante. Contourner ensuite le trou suivant et garder sa droite jusqu'en haut. Se laisser après tomber avec précaution sur le pont en pierre. Descendre du quad et sauter à droite vers les munitions.

Secret 3 : Prendre **des munitions pour Desert Eagle** puis entrer dans le tunnel. Prendre **des munitions pour harpon**, **un cristal** ainsi que **des munitions pour uzis**. Retourner au quad.

Poursuivre sur le pont et sauter au bout. Suivre le virage à droite puis prendre deux fois à gauche. Au prochain virage à droite, trouver une rampe : y laisser le quad en bas. Longer la rampe à pied (ne pas monter dessus) et tourner à droite au bout. Contourner l'arbre par la gauche puis sauter derrière. Sauter ensuite avec élan par-dessus la rivière et prendre **des munitions pour uzis** au bout. Tuer **deux vautours** qui sont apparus puis revenir au quad en suivant le même chemin en sens inverse.

Remonter la rampe en quad et suivre les virages serrés. Sauter par-dessus le petit trou puis par-dessus la rivière vers la zone en face : prendre **un cristal**. Descendre du quad et repérer l'échelle à gauche : l'utiliser pour descendre en-dessous puis tuer **un serpent** avant de prendre **des munitions pour Desert Eagle**. Remonter au quad puis sauter avec élan vers le passage derrière l'échelle.

Descendre du quad. Se placer à gauche et glisser sur la petite pente. Atterrir sur un bloc de pierre. Sauter immédiatement vers le bloc suspendu au-dessus avant de tuer **deux vautours**. Sauter vers la

zone plate au bout puis prendre de l'élan pour sauter vers l'autre zone en face. Aller à droite. D'ici, sauter avec élan vers le plan incliné à gauche du tunnel : glisser, s'accrocher et entrer dans le tunnel.

Secret 4 : Prendre **une petite trousse** dans le tunnel, ainsi que **des munitions pour Desert Eagle**. Revenir jusqu'au quad en empruntant le même chemin, mais en sens inverse, pour revenir.

Il n'est pas utile de reprendre le quad pour continuer. Descendre tout en bas et avancer dans la grotte. Prendre **un cristal** et tuer **deux singes**. A droite : la fin de l'autre chemin. Prendre à gauche donc.

Sautez la partie suivante pour accéder à la solution de la fin du niveau.

CHEMIN DE DROITE : PLUS LONG AVEC 3/5 SECRETS SEULEMENT

Prendre à droite et sauter par-dessus la rivière avec le quad. S'arrêter et descendre. Attendre qu'**un singe** arrive et lui prendre **une petite trousse** tout en le tuant car il est agressif. Avec le quad, descendre dans le trou puis le laisser sur le côté. Poursuivre au bout puis remonter le plan incliné à gauche. Après avoir sauté par-dessus la pente, grimper à gauche avant l'arbre, tuer **deux singes** puis passer par l'ouverture cachée dans le mur : tuer **un serpent**. Prendre **une clé du portail** dans le tunnel à droite. Revenir et sortir d'ici. De retour où se trouvent les deux singes morts, aller au fond à gauche. Entrer dans l'ouverture pour prendre **des torches** et **des munitions pour uzis**, puis ressortir.

A droite, redescendre la pente et passer par la petite ouverture en hauteur à gauche. Dans la salle, tuer **un singe** à gauche en entrant puis prendre **une petite trousse** sur le rebord de la fenêtre. Poursuivre vers les cracheurs de flammes tout en prenant **des munitions pour fusil** à gauche avant de tuer **deux singes**. Poursuivre dans le fond et noter les deux serrures de chaque côté qui serviront à ouvrir le portail et ainsi pouvoir faire passer le quad. Au fond à droite, sortir par le trou en hauteur.

Dehors, aller à gauche et tuer **deux singes**. Au bout, grimper sur les blocs puis en haut à gauche pour prendre **un cristal**. Grimper de l'autre côté du portail désormais puis sauter sur la branche de l'arbre avant de sauter sur le mur en pierre derrière. Poursuivre sur la branche en face, puis sur celle de gauche : tuer **un singe**. Entrer ensuite dans le bâtiment en face et prendre à gauche devant le trou.

Tuer **deux singes** puis prendre **une seconde clé du portail** au fond de la salle. Tuer **deux autres singes** avant de prendre de chaque côté **des munitions pour lance-roquettes** et **pour uzis**. Revenir et descendre dans le trou en évitant le cracheur de flammes. Tuer **deux singes** puis appuyer sur le bouton au fond. Sortir par la porte ouverte en tuant **quatre singes**. Prendre à droite vers les portes ouvertes. A droite (en face des portes), sauter et s'agripper afin de prendre **des munitions pour fusil**.

Revenir en arrière puis grimper sur les blocs au fond derrière l'arbre, sauter sur le mur à droite puis sur l'arbre dans l'autre partie de la cour. Se laisser tomber dans le trou en bas à gauche puis insérer les deux clés dans leurs serrures afin d'ouvrir le portail. Revenir vers les cracheurs de flammes et sortir par la petite ouverture au fond à gauche. Reprendre le quad laissé ici et remonter la pente.

Prendre à droite, passer le portail puis sauter à gauche par-dessus le marais à travers les portes à l'aide du tremplin. En cas de chute dans le marais, le quad explose et Lara meurt. A droite, contourner l'arbre par sa gauche, puis poursuivre derrière. Arriver devant le Gange à nouveau et tuer **deux singes**. Laisser le quad quelques instants et sauter à gauche de l'arbre au bord de la rivière. Se débrouiller pour sauter de l'autre côté de la rivière afin d'aller chercher **des munitions pour uzis**, puis revenir au quad (en tuant **un singe** s'il apparaît). A l'aide du quad, sauter par-dessus la rivière puis abandonner le véhicule. Tuer **deux singes** et prendre **un cristal**. Poursuivre ensuite vers la fin de la rivière à droite.

Note : il est possible d'aller chercher le secret 4 en passant par la gauche, mais pas le secret 3.

POINT DE JONCTION DES DEUX CHEMINS : LA FIN DU NIVEAU

Grimper à gauche de la rivière puis sauter à nouveau à gauche au bout. Attention de ne pas tomber. Tuer **trois vautours** qui apparaissent. Sauter ensuite vers le bloc plus bas à droite, puis se laisser tomber en-dessous : prendre **des munitions pour MP5** et **pour harpon**. En face, sauter vers la faille dans le mur. S'y accrocher et longer le mur vers la droite. Se hisser au bout dans le tunnel.

Secret 5 : Prendre **des munitions pour fusil**, **des munitions pour harpon** et **un cristal**.

Sortir du tunnel puis se laisser tomber dans l'eau en bas. Près du radeau de Tony, prendre **une petite trousse**. Sortir sous la cascade et utiliser les blocs pour grimper. Suivre le tunnel : fin du niveau.