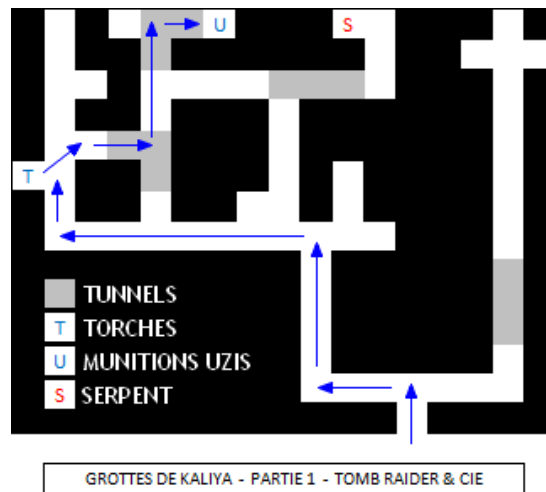


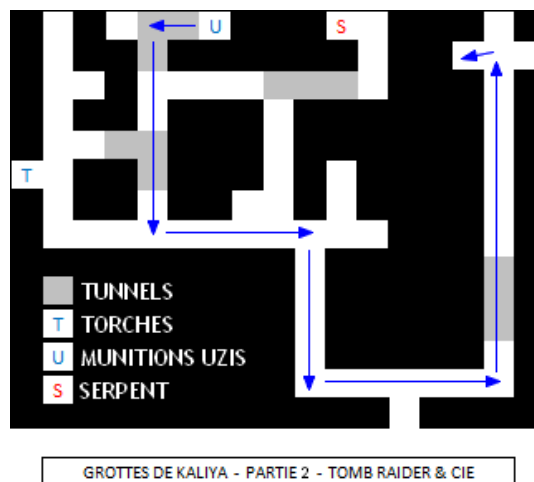
### TOMB RAIDER III – NIVEAU 04 – LES GROTTES DE KALIYA (15 ennemis, 3 munitions, 3 trousse, 1 objet, 2 cristaux et 0 secret)

Ce niveau peut être fini assez rapidement étant donné qu'il s'agit d'un labyrinthe : en somme, de nombreux couloirs sont totalement inutiles. Vous trouverez ci-dessous une solution qui vous mène à tous les items à trouver, mais tous les ennemis présents ne sont pas indiqués dans le texte. En revanche, ils sont indiqués sur les images qui montrent à l'aide des flèches bleues le chemin donné dans le texte.

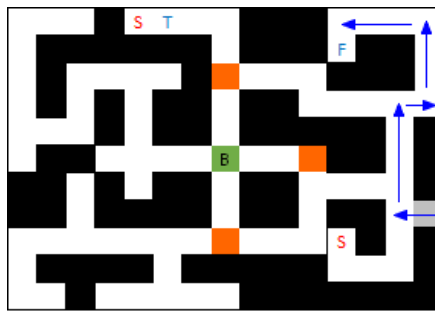
Commencer par prendre à gauche et arriver à une intersection. Prendre à nouveau à gauche. Au fond du couloir, passer le coin puis descendre dans le trou pour prendre **des torches**. Remonter et sortir par la gauche. Prendre directement à droite et s'accroupir pour ramper. Prendre à gauche. Se diriger vers le tunnel suivant en face et prendre **des munitions pour uzis** à droite. Revenir entre les deux tunnels.



Reprendre le tunnel en face, aller à gauche, puis passer par la première à droite : retour au début. A l'intersection, continuer tout droit. Passer sous le tunnel puis glisser sur la pente. En bas, sprinter puis aller rapidement à gauche pour éviter un boulet derrière. Avancer dans le couloir à reculons, dès que le second boulet s'active (musique de danger), se placer sans perdre de temps dans le recoin à gauche. Une fois qu'il est passé, passer derrière et continuer au fond. Grimper dans l'ouverture en haut.



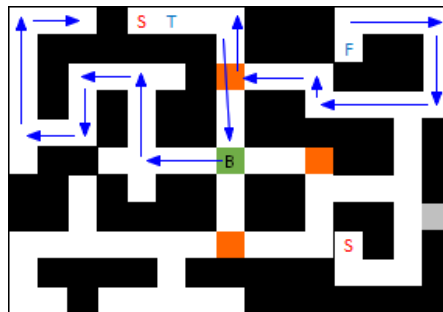
Prendre toujours à droite afin de tomber sur **des munitions pour fusil**.



GROTTE DE KALIYA - PARTIE 3 - TOMB RAIDER & CIE

S	SERPENT	B	BLOC A POUSSER
T	Pte TROUSSE	■	TUNNELS
F	MUNITIONS FUSIL	■	PETITE MARCHÉ

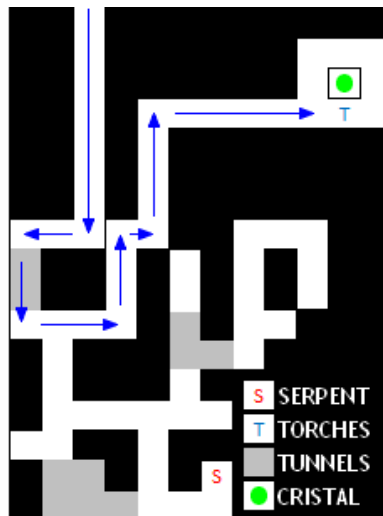
Revenir puis prendre à droite (en face en fait) dès la première intersection. A la prochaine, prendre encore à droite. Tuer un serpent avant de récupérer une petite trousse au sol. Revenir et aller en face cette fois (au niveau de la marche). Pousser le bloc et continuer à droite. A l'intersection, prendre encore à droite, puis à gauche. A la prochaine, prendre à droite avant de tomber au niveau inférieur.



GROTTE DE KALIYA - PARTIE 4 - TOMB RAIDER & CIE

S	SERPENT	B	BLOC A POUSSER
T	Pte TROUSSE	■	TUNNELS
F	MUNITIONS FUSIL	■	PETITE MARCHÉ

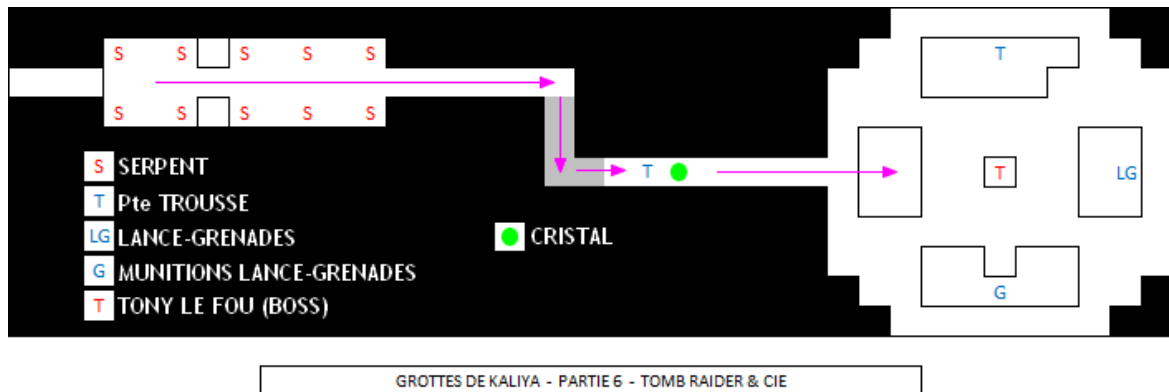
Avancer, tomber puis remonter. Passer par le tunnel et continuer par la gauche (en face). Descendre d'un niveau et arriver dans une petite salle avec un trou au centre. Prendre des torches au sol, puis sauter avec élan par-dessus le trou pour prendre le cristal : une musique se déclenche.



GROTTE DE KALIYA - PARTIE 5 - TOMB RAIDER & CIE

Allumer une torche puis se laisser tomber dans le trou (avec précaution car la chute est haute) le plus au centre possible. En bas, tuer **quatre serpents** avant de faire face au petit plan incliné avec le boulet en haut. Reculer entre les deux plans inclinés au centre de la salle puis sauter pour éviter le boulet. Suivre la boule en tuant/évitant **six autres serpents** (en passant au milieu, aucun risque).

Au bout, passer par le tunnel à droite du boulet puis tomber au bout du couloir. Prendre **une petite trousse** et **un cristal**, avant de sauvegarder puis affronter le premier boss. Se laisser glisser.



Au centre de la salle, **Tony** active le pouvoir de la pierre afin de tuer Lara. Un globe lumineux éclate et l'eau de la salle se transforme en un liquide mortel. Pendant qu'il tente de jeter du feu sur Lara, dégainer et le cribler de balle tout en tournant autour ou bien en faisant des sauts de gauche à droite sans cesse. Au bout d'un moment, vaincu, il est tué et détruit par la pierre. Faire le tour de la salle pour prendre **une petite trousse**, **un lance-grenades**, et **des munitions pour lance-grenades**. Finir la collecte par **la Pierre Infada** au centre de la salle. Niveau terminé : visionner la cinématique.

*Vous pouvez ensuite choisir votre prochaine destination : Le Nevada, le Pacifique-Sud ou Londres ?*