

© Tomb Raider & Cie - Solution de TR Underworld
(merci de ne pas recopier cette solution sans autorisation)

TOMB RAIDER: UNDERWORLD – NIVEAU 10 – PLUS UN PANTIN
(10 ennemis, 0 trousse, 0 objet inventorié, 0 objet à transporter, 2 secrets et 0 relique)

Commencer par s'approcher du mur avec l'anneau : tuer **dix araignées**. Sauter le plus près possible de l'anneau à droite et lancer le grappin pour l'attraper. Si Lara tombe à l'eau, sortir et recommencer. Ajuster la hauteur de Lara sur le mur avec la touche « Interagir » puis réaliser une course murale en courant de droite à gauche. Au bon moment, sauter en arrière lorsque Lara se trouve à gauche. Attraper le rebord derrière ou recommencer pour y parvenir. Se hisser sur la plateforme.

Faire face au fond de la salle et grimper sur le rebord à gauche, sauter sur celui du dessus puis vers la barre à gauche. Le poids de Lara permet de faire descendre la barre jusqu'en bas, ouvrant ainsi la porte sous l'eau : plonger. Ne pas passer la porte tout de suite mais faire face à l'anneau sur le mur (utilisé précédemment pour la course murale) lorsque Lara est dans l'eau puis explorer l'eau à gauche.

Secret 1 : Ramasser **un trésor** au fond de l'eau à gauche de l'anneau sur le mur.



Revenir et passer la porte ouverte sous l'eau. Tourner à droite, descendre et respirer par la poche d'air au plafond. Replonger et un peu après la poche d'air, bien surveiller le sol.

Secret 2 : Ramasser **un trésor** dans un petit trou au niveau du sol dans le tunnel inondé.



Suivre le tunnel qui monte ensuite et arriver face à une porte : tirer sur le volant. Sortir et rejoindre le bateau droit devant. Cinématique et fin de la Thaïlande. Parés pour la crypte familiale ? 😊