

© Tomb Raider & Cie - Solution de The Prophecy
(merci de ne pas recopier cette solution sans autorisation)

TR : THE PROPHECY – NIVEAU 01 – GAZE
(5 ennemis, 2 munitions, 5 troussees et 0 objet)

« Cette pièce aurait besoin d'un peu d'aération. »

Commencer par monter de trois niveaux : la caméra bouge.

« Intéressant... »

Se diriger vers les flammes et prendre à gauche. Monter de deux niveaux avant d'actionner le levier en face : la porte s'ouvre à côté. Entrer dans la salle secrète.

« La petite boîte à bonheur. »

Ramasser **des munitions pour uzis** et **une petite trousse**. Revenir aux flammes. Actionner le levier.

« Intéressant ! »

Passer les brûleurs éteints. La caméra montre le premier ennemi du jeu.

« Je m'en occupe. »

Descendre de trois niveaux afin de tuer **un loup**.

« Costaud, mais pas assez. »

Remonter sur le plus petit bloc rocheux puis sur le plus élevé à droite. Remonter le couloir.

« Un médecin portatif. »

Grimper à l'échelle entre les deux colonnes de pierre, utiliser le rebord pour se laisser tomber sur la colonne de gauche et en profiter pour ramasser **une grande trousse**. Sauter sur la colonne de droite avant de grimper d'un niveau de plus. Suivre le couloir à droite jusqu'à l'échelle. La caméra bouge.

Descendre l'échelle, prendre **une petite trousse**, puis s'agripper au rebord (touche Action en étant au bord du vide). Se lâcher directement ou descendre plus lentement par l'échelle. Tuer **un loup**.

Poursuivre l'exploration en allant en bas à droite et descendre en bas de l'écran. Actionner le levier sur le mur : huit brûleurs s'éteignent. Passer les brûleurs avant de tuer **un autre loup**. En bas à gauche, grimper de trois niveaux à l'aide des blocs de pierre afin de ramasser **une petite trousse** et actionner un levier : la caméra montre le chemin qu'il faut suivre jusqu'à la porte qui s'ouvre.

Redescendre en bas et reprendre le couloir vers le haut de la carte. A l'intersection, prendre à droite afin d'actionner le levier dans le renforcement : une porte s'ouvre sur la gauche. Revenir un peu à gauche et monter sur le bloc en pierre avec des feuilles. Sauter à droite puis au-dessus.

Passer la porte ouverte à gauche et ramasser **des munitions pour uzis**. Revenir à droite et sauter par-dessus le trou avec le levier précédemment actionné. Remonter le couloir et passer la porte.

Descendre à gauche dans la salle suivante et progresser dans cette direction : tuer **un loup**. Au fond, actionner un levier qui ouvre une porte juste au-dessus. Revenir à droite et remonter la marche.

Actionner le levier devant et passer par la porte qui s'ouvre. A gauche, suivre le chemin en sautant par-dessus les gouffres et prendre **une petite trousse** au bout. Passer la porte ouverte et tuer **un loup**.

« Parfait ! »

Dans la salle suivante, grimper dans le couloir en face et avancer. Fin du niveau.