

TR : THE PROPHECY – NIVEAU 03 – HAXE
(10 ennemis, 0 munition, 5 troussees et 1 objet)

Descendre quatre marches et continuer d'avancer. La caméra bouge. Monter dès que possible vers le haut de l'écran en utilisant une petite marche, puis le bloc plus élevé à côté et enfin l'étage du dessus. Ramasser **une petite trousse** puis utiliser le rebord jusqu'au bout à droite afin de tomber sur une plateforme et ainsi récupérer **une autre petite trousse**. Remonter juste au-dessus à l'aide du rebord.

Passer les brûleurs au bon moment puis tourner à droite. Slalomer entre les gouffres et le brûleur avant de descendre. Se laisser tomber tout en bas et actionner le levier dans le renforcement : la porte s'ouvre. Utiliser l'échelle et passer la porte à droite. Tuer **deux loups** dans la salle suivante.

Grimper ensuite sur le bloc à gauche du brûleur, puis sauter par-dessus pour atteindre l'autre bloc. Actionner le levier en haut : des pieux disparaissent. Se laisser tomber à droite et sortir de la salle. Se laisser tomber en face de la sortie. Passer le brûleur, prendre à droite puis en bas : prendre **une petite trousse** en évitant le brûleur. Revenir, prendre à gauche et descendre. Tuer **un loup**.

A l'intersection suivante, prendre à droite et actionner le levier au fond : une porte s'ouvre. Revenir, passer devant l'intersection et continuer tout à gauche : tuer **deux loups**. Grimper sur le petit bloc en pierre puis grimper à l'échelle dessus. Sauter par-dessus les deux trous à droite et passer par la porte.

A gauche, éviter quatre brûleurs et actionner le levier. Grimper au-dessus du levier et faire le tour de la salle. Récupérer **une petite trousse** avant d'actionner le second levier en-dessous : la porte s'ouvre. Remonter au-dessus et passer dans la salle centrale afin d'y récupérer **la hache de guerre ornementale**. Sortir, prendre l'un des deux chemins et revenir à l'entrée de cette zone. Passer la porte.

Descendre aussitôt en face, à droite, prendre le premier couloir vers le haut de l'écran, juste à droite, et continuer tout au bout du couloir. A gauche, passer les deux brûleurs au bon moment.

Grimper de quatre niveaux. Une salle remplie de loups est montrée, avec une statue particulière.

« Beowulf, Garde du Roi. Ce garde n'a pas d'arme. Aucun Garde ne doit être indemne... »

Traverser le tapis de pieux cachés. Tuer **cinq loups** avant de s'approcher de la statue du garde sans arme en haut à gauche. Se placer devant et aller dans l'inventaire chercher la hache. La placer dessus.

Passer ensuite la porte qui s'ouvre à côté.

« Ils n'ont pas placé la tombe du Roi ici par hasard. Quand une tombe est difficile à vénérer, c'est qu'elle renferme des secrets. »

Ne pas toucher tout de suite au levier chronométré. Prendre à gauche et ramasser **une petite trousse** au-dessus. Observer rapidement les lieux pour ne pas rater le chrono. Descendre actionner le levier : la porte s'ouvre. En moins de quinze secondes, faire le tour par la gauche, grimper à l'échelle, utiliser le rebord pour se hisser à droite et grimper la seconde échelle avant de franchir la porte.

Passer la porte suivante afin de clore ce troisième niveau.