

© Tomb Raider & Cie - Solution de The Prophecy
(merci de ne pas recopier cette solution sans autorisation)

TR : THE PROPHECY – NIVEAU 19 – AEON
(17 ennemis, 5 munitions, 7 troussees et 4 objets)

Commencer par grimper à l'échelle. A gauche, prendre **une petite trousse**, puis grimper à droite. Tuer **un squelette avec épée** de l'autre côté avant de descendre en contrebas ramasser **des munitions pour uzis**. Remonter. Actionner le levier : des pics disparaissent plus bas dans la carte. A droite, sauter sur l'étage supérieur avant d'y tuer **un spectre en robe noire**. Au fond, noter l'objet en surbrillance qui attend en contrebas devant une gravure romaine. Descendre le chercher.

« *Manuelius, Général de la légion orientale.* »

Ramasser **la statue de Manuelius**. Se laisser tomber en bas et revenir un peu à gauche. Grimper à l'échelle et suivre le rebord à droite : se hisser afin de récupérer **une grande trousse**. Retomber en bas et passer par le couloir étroit sous l'échelle. Le traverser pour arriver dans un amphithéâtre.

A gauche, monter dans les gradins pour trouver **des munitions pour uzis** et y actionner le levier en haut qui permet l'ouverture d'une porte à droite. Descendre vers le centre de l'amphi afin de tuer **un spectre en robe rouge** : cela a pour résultat de faire disparaître les pieux à gauche. Détruire aussi **un squelette avec projectile** au centre de l'amphi. En bas à gauche, grimper dans les gradins en évitant le lanceur.

« *Maximus, Général de la légion septentrionale.* »

Ramasser **la statue de Maximus**. Redescendre en évitant les boules de feu et remonter un peu. Poursuivre à gauche en actionnant le levier sur le tapis de pics rétractés : une porte s'ouvre à gauche. Entrer dans le couloir et tomber dans une embuscade : tuer **un spectre en robe rouge** et **deux loups**. En bas à gauche, actionner le levier : la porte du dessus s'ouvre. La rejoindre et entrer.

« *Ricardus, Général de la légion australe.* »

Ramasser **la statue de Ricardus**. Dans les salles restantes, prendre **une petite trousse** et **des munitions pour uzis (x2)**. Revenir dans l'amphi : tuer **un spectre en robe noire** et **un squelette avec projectiles**. Dans les gradins de droite, prendre **une grande trousse**, **une petite trousse** et **des munitions pour uzis**.

En haut à droite, tuer **un squelette avec épée** et passer par la porte ouverte à droite. Au fond du couloir, actionner le levier qui ouvre les deux portes en-dessous. Passer par celle de gauche pour détruire **un squelette avec épée** puis rejoindre celle de droite pour éliminer **un spectre en robe rouge**. Se coller au mur de droite et descendre en contrebas. Continuer jusqu'à ce que Lara s'arrête.

« *Giordanius, Général de la légion occidentale.* »

Ramasser **la statue de Giordanius**. Descendre dans la salle affronter **un spectre en robe noire** et **un squelette avec projectiles**. Au Nord de cette salle, actionner le levier à gauche qui ouvre la 1^e porte au Sud puis celui dans le renforcement à droite qui ouvre la 2nde. Ramasser **une petite trousse**.

Passer les deux portes au Sud. Détruire **deux squelettes** puis passer dans la salle en-dessous.

« *Je peux mettre une statue ici.* »

Lara peut même en placer quatre. Voyons donc comment résoudre l'énigme :

Les 4 légions représentent les points cardinaux. La légion septentrionale est située au Nord, la légion orientale est située à l'Est, la légion australe est située au Sud et l'occidentale à l'Ouest. On a donc :

Statue de Maximus

Statue de Giordanius

Statue de Manuelius

Statue de Ricardus

Actionner ensuite levier au mur : une porte s'ouvre au Sud de l'amphithéâtre. Sortir de la salle, passer les deux portes au-dessus puis grimper à gauche dans la salle suivante. Ramasser **des munitions pour uzis** avant de grimper au-dessus et sortir par la porte. A gauche, revenir dans l'amphi, descendre au centre puis tout en bas de l'écran. Passer par la porte toute juste ouverte donc.

Défaire **un spectre en robe rouge** avant d'aller actionner un levier à gauche : une porte s'ouvre. S'y rendre en traversant vers la droite et ramasser **une petite trousse** au pied d'une échelle. Grimper à cette même échelle pour actionner un levier : une autre porte s'ouvre. Descendre et franchir les portes.

Dans le couloir, n'actionner que le levier de gauche : les pieux disparaissent. Traverser. Fin du niveau.