

TR : THE PROPHECY – NIVEAU 20 – TIME  
(6 ennemis, 12 munitions + 1 arme, 4 troussees et 0 objet)

**Note :** *N'hésitez pas à beaucoup utiliser les Uzis à ce stade car beaucoup de munitions se trouvent un peu partout et il n'est pas possible d'accumuler plus de 999 balles pour une arme.*

Commencer par récupérer **des munitions pour uzis** et **une grande trousse** à gauche. Actionner le levier : les pics à droite se rétractent. Passer de l'autre côté et tuer **un loup**. Ramasser **des munitions pour uzis (x2)** avant d'actionner le levier qui ouvre la porte de gauche. Revenir à gauche et entrer dans la salle.

Explorer la salle pour faire apparaître et tuer **deux spectres en robe rouge**. A gauche, grimper sur le bloc afin d'y récupérer **une grande trousse**. Sauter à droite pour aller actionner un levier : la porte de droite s'ouvre. Descendre, sortir de la salle et rejoindre la porte à droite. La franchir.

Actionner le levier en face et noter la paire d'armes placée en haut : deux portes s'ouvrent. Suivre le seul chemin possible en haut à droite et franchir les deux portes. Ramasser **des munitions pour révolver doré** avant de grimper à l'échelle à droite. Suivre le rebord puis lâcher prise au bout.

A gauche, descendre sous les brûleurs au bon moment afin d'y récupérer **des munitions pour uzis** et **une grande trousse**, mais surtout pour y actionner le levier qui permet l'ouverture d'une porte. Revenir et passer le lanceur de boules de feu à gauche. Passer la porte qui vient d'être ouverte.

Ramasser **des munitions pour uzis (x2)** avant d'actionner le levier : les pieux se rétractent en bas. Sortir et prendre à gauche en toute sécurité, donc. Sauter deux fois à gauche et actionner le levier : une porte s'ouvre. Avant de revenir, sauter au bout afin de ramasser **des munitions pour uzis** et **des munitions pour révolver doré**. Actionner le levier pour faire rétracter des pieux. Retraverser les trois gouffres.

Prendre le couloir vers le haut de l'écran et grimper à l'échelle. A gauche, sauter par-dessus trois trous en ramassant **des munitions pour uzis** avant le dernier. Prendre **une petite trousse** en contrebas avant de se laisser tomber au pied de l'échelle à gauche : actionner le levier qui ouvre une porte. Grimper à l'échelle, suivre le rebord, grimper à droite et traverser les trois trous. Descendre l'échelle et le couloir.

Grimper à droite et passer dans la pièce du bas après le tapis de pics rétractés. Actionner le levier à droite : une porte s'ouvre en haut. Sortir et franchir les trois portes successives au-dessus : tuer **deux loups** et **un spectre en robe rouge**. En haut à droite de la pièce, sauter de l'autre côté des brûleurs afin d'y récupérer **des munitions pour uzis (x2)** et y actionner le levier : les pics en bas disparaissent.

Revenir dans la salle de gauche, sortir en bas à gauche et franchir quatre portes successives. Se laisser tomber après le tapis de pieux sécurisé et ramasser **la paire de révolver doré** à gauche. Actionner ensuite le levier chronométré : il laisse plus de trente seconde pour quitter le niveau. Soit, se laisser tomber sous le levier, courir à droite et suivre le couloir : passer deux portes, grimper à l'échelle et longer le rebord à gauche. Passer le lanceur de flammes, suivre le couloir et passer dans la pièce du haut. Courir toujours tout droit à travers quatre portes. C'est la fin du niveau.

Le levier à droite dans la dernière salle permet de réenclencher le chrono pour revenir si besoin.