

© Tomb Raider & Cie - Solution de The Prophecy
(merci de ne pas recopier cette solution sans autorisation)

TR : THE PROPHECY – NIVEAU 22 – LAND
(4 ennemis, 0 munition, 0 trousse et 0 objet)

Le niveau commence directement sur une cinématique.

Des spectres sont réunis afin de faire le point sur leur prochaine réunion... et sur Lara.

Sire : La Prophétie dit que le temps est arrivé pour nous, Teg-Du-Bhorez, de réveiller notre maître. Le Grand Gris s'éveillera lors de la Troisième Réunion.

Spectre Rouge : Elle a de la suite dans les idées. Elle sera bientôt ici, Sire.

Spectre Noire : Sire, la voleuse est arrivée.

Sire : Parfait. Débarrassez-vous d'elle immédiatement.

Lara arrive et s'empare de [la Pierre Blanche](#) qui servait d'appât pour l'attirer dans une embuscade.

Venir à bout de **deux spectres en robe noire** et de **deux spectres en robe rouge**.

Le spectre blanc dit « Le Sire » réapparaît.

Sire : Tu me surprends, humaine, mais rien ne peut empêcher la Troisième Réunion.

Lara : Sans mes pierres, aucune réunion ne peut avoir lieu.

Sire : Imbécile ! Les Pierres sont éternelles, mais pas toi ! Garde-les donc jusqu'à ton dernier souffle !

Il disparaît.

Lara : Je n'ai plus d'autre choix que de découvrir leur quartier général. Les Pierres sont peut-être éternelles, mais ce n'est pas le cas du Teg-Du-Bhorez.

Elle rentre chez elle avec les trois pierres magiques.

Fin du niveau. Direction le QG du Teg-Du-Bhorez !