

TR : THE PROPHECY – NIVEAU 29 – MUSH
(5 ennemis, 6 munitions, 6 troussees et 0 objet)

Parcourir la pièce pour tuer **un spectre en robe blanche**, **un spectre en robe rouge** et **un spectre en robe noire et violette**. Aller au bout du couloir à gauche, pénétrer dans la pièce en bas, ramasser **une grande trousse** et actionner le levier. Pénétrer dans la pièce à droite et **ramasser des munitions pour uzis**. Dans la salle suivante, descendre le rebord pour ramasser **des munitions pour revolvers dorés**.

Longer la faille vers la droite. Une fois au bout, descendre l'échelle et actionner le levier avant de rebrousser chemin jusqu'à l'entrée de la salle. Se diriger vers la gauche, sauter par-dessus le gouffre, puis longer le rebord à bout de bras pour passer le piège à pointes. Sauter au-dessus du gouffre suivant, descendre le rebord au bas de l'écran et ramasser une grande trousse. Faire un saut long en sprintant vers la gauche et actionner un levier. Retourner ensuite au début du niveau.

Aller sur la droite et passer la grille. Descendre le rebord puis longer la faille, grimper sur le rebord suivant lorsque les pointes se rétractent. Suivre le couloir en récupérant **une grande trousse** en chemin. Une fois arrivé près d'un piège à boules de feu, attendre le bon moment pour passer le couloir en sprintant. Traverser les deux petits gouffres et ramasser **une grande trousse** sur la route.

A la prochaine bifurcation, prendre à droite. Sauter par-dessus les nombreux gouffres et ramasser **des munitions pour uzis** et **une grande trousse**. Descendre l'échelle près de la trousse et ramasser **des munitions pour uzis**. Poursuivre jusqu'à un nouveau gouffre. Le traverser puis actionner un levier. Continuer vers la gauche pour actionner un autre levier. Faire un saut long parfait pour traverser le gouffre sur la gauche. Ramasser **une grande trousse** près des pointes, puis monter vers le haut de l'écran. Ramasser **une grande trousse** et **des munitions pour uzis**.

De retour à la bifurcation, prendre le chemin vers le bas de l'écran. Une fois arrivé près d'une faille, descendre les rebords, tuer **un spectre en robe rouge** et **un spectre en robe blanche**. Activer le levier, monter à l'échelle, puis longer la faille vers la gauche pour ramasser **des munitions pour uzis**. Longer cette fois la faille vers la droite. Reprendre le couloir et descendre vers le bas de l'écran dans une nouvelle salle.

Aller vers le bas de l'écran et descendre l'échelle. Activer un nouvel interrupteur avant de remonter à l'échelle. Monter vers le haut de l'écran jusqu'à la grille ouverte à l'instant. La franchir pour terminer ce niveau.