

© Tomb Raider & Cie - Solution de The Prophecy  
(merci de ne pas recopier cette solution sans autorisation)

TR : THE PROPHECY – NIVEAU 31 – LITH  
(8 ennemis, 0 munition, 0 trousse et 0 objet)

Le niveau débute sur une courte scène, montrant **le Grand Gris**.

*« On dirait qu'il dort. »*

Placer la Pierre Rouge sur son socle pour réveiller la créature.

*« Bonjour Madame. Le petit déjeuner est servi. »*

Se diriger vers la gauche et placer la Pierre Noire sur son socle, faire de même de l'autre côté en plaçant la Pierre Blanche en faisant attention aux nombreux projectiles que le Grand Gris vous envoie à un rythme effréné.

La première partie du combat peut commencer. Sortir les uzis et canarder le Grand Gris tout en faisant des sauts pour esquiver ses attaques plus ou moins dévastatrices pour la santé de Lara.

Lorsqu'elle se met en boule, tuer **deux squelettes avec projectiles** et **un squelette avec épée**.

Une fois les squelettes éliminés, la deuxième partie peut commencer.

*« Pas assez courageuse pour se battre elle-même, hein ? »*

Comme pour la première partie, épuiser les nombreuses munitions que Lara possède sur le Grand Gris jusqu'à ce que, une nouvelle fois, la créature se mette en boule. Cette fois-ci, il faudra tuer **trois esprits** pour pouvoir retourner au combat avec le boss.

Affaiblir une nouvelle fois le Grand Gris jusqu'à ce qu'elle se défende. Elle ressuscitera **le Sire**, qu'il faudra de nouveau achever.

Il faudra une nouvelle fois mitrailler le Grand Gris pour déclencher une cinématique.

*Le Grand Gris est détruit, créant des éclairs et des explosions.*

**Lara** : Retourne d'où tu viens.

*Lara s'enfuit.*

**Lara** : Tout est fini... Pour cette fois !

Félicitations, vous venez de terminer *Tomb Raider The Prophecy* ! Un grand bravo à vous ! :D